

ОПИСАНИЕ АВТОРСКОЙ ДИДАКТИЧЕСКОЙ ИГРЫ

«Суши-кафе»

1.	Название игры	Авторская дидактическая игра «Суши-кафе»
2.	Автор игры	Татьяна Николаевна Мазаник
3.	Возрастная адресность	Старший дошкольный возраст
4.	Цели и задачи игры	<p>Цель: закрепление с детьми знаний о названиях продуктов питания, о работе кафе, о витаминах.</p> <p>Задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> - формировать представления детей о пользе и вреде быстрого питания; - закреплять знания детей о витаминах; - формировать представления детей о профессиях повар, официант, сушист; - развивать внимание, память, мышление, активный словарь; - воспитывать желание трудиться и уважение к труду
5.	Краткое описание дидактической игры	Дидактическая игра «Суши-кафе» представляет собой набор фетровых моделей продуктов питания, схемы для составления суши и роллов, 2 комплекта униформы сушиста.
6.	Правила игры	<p>Вариант 1. «Составь по схеме» Используя схему, ребенок может составить бутерброды, пиццу, роллы, суши из набора продуктов.</p> <p>Вариант 2. «Витаминки» С помощью карточки ребенок может подобрать состав суши по витаминам</p> <p>Вариант 3. «Суши-Кафе» Дети делятся на сушистов, официантов и клиентов. Каждый выполняет свой функционал.</p>
7.	Результативность использования	Дидактическая игра представляет большой интерес для детей, и они активно играют ежедневно в разные варианты игры, дополняя своим замыслом

